***INTRODUCCION A LA PROGRAMACION***

***GUIA DE EJERCICICIOS # 1***

1. Diseñar un algoritmo que lea el peso de una persona en libras y devuelva su peso en kilogramo (una libra equivale a 0.453592 kilogramos).
2. Calcular el salario neto de un trabajador a partir de la lectura del nombre, Horas trabajadas, precio de la hora y sabiendo que los impuestos aplicados son el 10% sobre el salario base.
3. Escribir un algoritmo que lea cuatro números e indique cual es el mayor.
4. Deducir si un número es positivo o negativo.
5. Dados tres números diferentes, deducir cual es el central.
6. Lea un numero e indique si es o no mayor de 100.
7. Desarrollar un algoritmo para ordenar 3 números en forma ascendente y Descendente.
8. Dados tres números determinar si la suma de una pareja de ellos es igual al tercer número, si se cumple esta condición escribir “Iguales” en caso contrario, escribir “Distintos”.
9. Se trata de escribir el algoritmo que permita emitir la factura correspondiente a una compra de un artículo determinado del que se adquieren una o varias unidades. El IVA a aplicar es del 12% y si el precio bruto (precio de venta más IVA) es mayor de 100 Bs., se aplicará un descuento del 7%.
10. Determinar el precio de un pasaje en ferrocarril, conociendo la distancia a recorrer y sabiendo que si el número de días de estancia es superior a siete y la distancia superior a 800 kilómetros, el pasaje tiene una reducción del 30%. El precio por kilómetro es de 0,75 Bs.
11. Diseñar un algoritmo en el que a partir de una fecha introducida por teclado con el formato DIA, MES, AÑO, se obtenga la fecha del día siguiente.
12. Desarrollar un algoritmo que muestre los números del 1 al 1000.